



Universidad
Nacional
de San Juan

fcefn Facultad de
Ciencias Exactas,
Físicas y Naturales



**HORARIOS
DE CURSADO**

**LICENCIATURA EN
SIST. DE INFORMACIÓN**

**LICENCIATURA EN CIENCIAS
DE LA COMPUTACIÓN**

▶▶▶ **2025** ◀◀◀

Primer semestre

- LICENCIATURA EN SIST. DE INFORMACIÓN
- LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

► **TURNO MAÑANA** ◀

Modalidad de cursado: Presencial – Virtual

PRIMER AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8 a 9	Alogaritmos y resolución de problemas	Matemática básica	Estructura y func. de las computadoras	Matemática básica	
9 a 10	Alogaritmos y resolución de problemas	Matemática básica	Estructura y func. de las computadoras	Matemática básica	
10 a 11	Alogaritmos y resolución de problemas	Matemática básica	Estructura y func. de las computadoras	Alogaritmos y resolución de problemas	
11 a 12	Alogaritmos y resolución de problemas	Matemática básica	Estructura y func. de las computadoras	Alogaritmos y resolución de problemas	
12 a 13	Alogaritmos y resolución de problemas	Matemática básica	Estructura y func. de las computadoras		

AULAS:

Posgrado – Conferencias, 102, 34 primer piso CUIM AMARILLO

- LICENCIATURA EN SIST. DE INFORMACIÓN
- LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

► **TURNO TARDE** ◀ Modalidad de cursado: Presencial – Virtual

PRIMER AÑO

HORARIO LUNES MARTES MIÉRCOLES JUEVES VIERNES

16 a 17	Alogaritmos y resolución de problemas	Matemática básica	Estructura y func. de las computadoras (de 15.30 a 20.30 hs.)	Matemática básica	
17 a 18	Alogaritmos y resolución de problemas	Matemática básica	Estructura y func. de las computadoras	Matemática básica	
18 a 19	Alogaritmos y resolución de problemas	Matemática básica	Estructura y func. de las computadoras	Alogaritmos y resolución de problemas	
19 a 20	Alogaritmos y resolución de problemas	Matemática básica	Estructura y func. de las computadoras	Alogaritmos y resolución de problemas	
20 a 21	Alogaritmos y resolución de problemas		Estructura y func. de las computadoras		
AULAS:	<ul style="list-style-type: none"> • POSGRADO – CONFERENCIAS • 102 • 3 PLANTA BAJA CUIM AMARILLO 	<ul style="list-style-type: none"> • POSGRADO – CONFERENCIAS • 102 	<ul style="list-style-type: none"> • AULA 102 • POSGRADO – CONFERENCIAS • SALA MULTIMEDIA (SUBSUELO) 	<ul style="list-style-type: none"> • AULA 102 • POSGRADO – CONFERENCIAS • SALA MULTIMEDIA (SUBSUELO) 	

● TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN WEB

▶ TURNO MAÑANA ◀

Modalidad de cursado: Presencial - Virtual

PRIMER AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8 a 9	Alogaritmos y resolución de problemas		Estructura y func. de las computadoras		
9 a 10	Alogaritmos y resolución de problemas		Estructura y func. de las computadoras		
10 a 11	Alogaritmos y resolución de problemas		Estructura y func. de las computadoras	Alogaritmos y resolución de problemas	
11 a 12	Alogaritmos y resolución de problemas		Estructura y func. de las computadoras	Alogaritmos y resolución de problemas	
12 a 13	Alogaritmos y resolución de problemas		Estructura y func. de las computadoras		

AULAS:

Posgrado - Conferencias, 102, 34 primer piso CUIM AMARILLO

OBSERVACIÓN:

La asignatura Introducción al desarrollo web (metodología de diseño web) se cursa en el horario de tarde.

● TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN WEB

► **TURNO TARDE** ◀ Modalidad de cursado: Presencial – Virtual

PRIMER AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15 a 16			Estructura y func. de las computadoras (de 15.30 a 20.30)		
16 a 17	Alogaritmos y resolución de problemas	Introducción al desarrollo web	Estructura y func. de las computadoras		Introducción al desarrollo web
17 a 18	Alogaritmos y resolución de problemas	Introducción al desarrollo web	Estructura y func. de las computadoras		Introducción al desarrollo web
18 a 19	Alogaritmos y resolución de problemas	Introducción al desarrollo web	Estructura y func. de las computadoras	Alogaritmos y resolución de problemas	Introducción al desarrollo web
19 a 20	Alogaritmos y resolución de problemas		Estructura y func. de las computadoras	Alogaritmos y resolución de problemas	Introducción al desarrollo web
20 a 21	Alogaritmos y resolución de problemas				
AULAS:	<ul style="list-style-type: none"> • POSGRADO – CONFERENCIAS 102 • 3 PLANTA BAJA CUIM AMARILLO 	<ul style="list-style-type: none"> • SALA MULTIMEDIA SUBSUELO, SOLICITAR AULA 	<ul style="list-style-type: none"> • AULA 102 • POSGRADO – CONFERENCIAS • SALA MULTIMEDIA (SUBSUELO) 	<ul style="list-style-type: none"> • AULA 102 • POSGRADO – CONFERENCIAS • SALA MULTIMEDIA (SUBSUELO) 	<ul style="list-style-type: none"> • AULA 102 • POSGRADO – CONFERENCIAS • SALA MULTIMEDIA (SUBSUELO)

● TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN WEB (Plan 2023)

▶ TURNO TARDE ◀

SEGUNDO AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15 a 16	Base de datos				Diseño web II
16 a 17	Base de datos		Base de datos	Programación orientada a objetos	Diseño web II
17 a 18	Programación orientada a objetos		Base de datos	Programación orientada a objetos	Diseño web II
18 a 19	Programación orientada a objetos		Base de datos	Programación orientada a objetos	Diseño web II
19 a 20	Programación orientada a objetos		Base de datos		Diseño web II
20 a 21	Programación orientada a objetos		Base de datos		Diseño web II
AULAS:	• AULA 104 Y 2 PLANTA BAJA CUIAM AMARILLO		• AULA 2 PLANTA BAJA CUIAM	• AULA 104 Y 2 PLANTA BAJA CUIAM AMARILLO	• AULA 107 o VIRTUAL

- LICENCIATURA EN SIST. DE INFORMACIÓN (Plan 2023)
- LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN (Plan 2023)

▶ **TURNO TARDE** ◀

SEGUNDO AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15 a 16			Análisis matemático I		Teoría de la computación
16 a 17		Teoría de la computación	Análisis matemático I	Programación orientada a objetos	Teoría de la computación
17 a 18	Programación orientada a objetos	Teoría de la computación	Análisis matemático I	Programación orientada a objetos	Teoría de la computación
18 a 19	Programación orientada a objetos	Teoría de la computación	Análisis matemático I	Programación orientada a objetos	Ingeniería de sistemas
19 a 20	Programación orientada a objetos	Teoría de la computación	Análisis matemático I	Ingeniería de sistemas	Ingeniería de sistemas
20 a 21	Programación orientada a objetos	Teoría de la computación	Análisis matemático I	Ingeniería de sistemas	Ingeniería de sistemas
AULAS:	• AULA 104 Y 2 PLANTA BAJA CUIAM AMARILLO	• AULA 104 Y 202	• AULA 104 (Solicitar aula)	• AULA 104 Y 2 PLANTA BAJA CUIAM AMARILLO	• AULA 104 Y 2 PLANTA BAJA CUIAM AMARILLO

● TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN WEB

▶ TURNO TARDE ◀

REDES PLAN 2018 Laboratorio B – Jueves 16 a 20 hs., Viernes 16 a 18 hs.

TERCER AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15 a 16	Desarrollo Back-End II	Inglés II (de 14.30 a 16 hs.) Lab. F. Sánchez y C, 202		Inglés II (de 14.30 a 16 hs.) Lab. F. Sánchez y C,202	
16 a 17	Desarrollo Back-End II	Seguridad en aplicaciones web	Seguridad en aplicaciones web		
17 a 18	Desarrollo Back-End II	Seguridad en aplicaciones web	Seguridad en aplicaciones web		
18 a 19	Desarrollo Back-End II	Seguridad en aplicaciones web	Seguridad en aplicaciones web		
19 a 20	Desarrollo Back-End II				
20 a 21	Desarrollo Back-End II				
AULAS:	• AULA 101		• AULA 101		

- LICENCIATURA EN SIST. DE INFORMACIÓN (Plan 2022)
- LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN (Plan 2022)

► **TURNO TARDE** ◀

Probabilidad y Estadística PLAN 2012 Lunes y miércoles de 8 a 11 hs. MODALIDAD VIRTUAL
 Gestión de organizaciones I PLAN 2012 Martes PRESENCIAL – Aula 107 – 14 a 16 hs. VIRTUAL
 Sistemas de datos PLAN 2012 Miércoles de 14 a 16 hs. – Aula 201

TERCER AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15 a 16	Base de datos AULA 104	Inglés II (de 14.30 a 16 hs.) Lab. F. Sánchez y C, 101		Inglés II (de 14.30 a 16 hs.) Lab. F. Sánchez y C, 101	
16 a 17	Base de datos	Ingeniería de Software I Lab. F. Sánchez C, B	Base de datos	Paradigma de lenguajes AULA 202	Paradigma de lenguajes
17 a 18	Ingeniería de Software I AULA 202	Ingeniería de Software I	Base de datos	Paradigma de lenguajes	Paradigma de lenguajes
18 a 19	Ingeniería de Software I	Ingeniería de Software I	Base de datos	Paradigma de lenguajes	Paradigma de lenguajes
19 a 20	Ingeniería de Software I	Ingeniería de Software I	Base de datos	Paradigma de lenguajes	Paradigma de lenguajes
20 a 21			Base de datos		
AULAS:	• AULA 104 Y 2 PLANTA BAJA CUIM AMARILLO	• AULA 104 Y 202	• AULA 104 (Solicitar aula)	• AULA 104 Y 2 PLANTA BAJA CUIM AMARILLO	• AULA 104 Y 2 PLANTA BAJA CUIM AMARILLO

● LICENCIATURA EN SIST. DE INFORMACIÓN

▶ TURNO TARDE ◀

CUARTO AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15 a 16	Base de datos AULA 104				
16 a 17	Base de datos	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II	Base de datos	Paradigma de lenguajes
17 a 18	Ingeniería de Software II AULA 201	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II	Base de datos	Paradigma de lenguajes
18 a 19	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II	Base de datos	Paradigma de lenguajes
19 a 20			Ingeniería de Software II	Base de datos	Paradigma de lenguajes
20 a 21			Ingeniería de Software II		
AULAS:		<ul style="list-style-type: none"> LABORATORIO PAOALA MOYANO Y 201 	<ul style="list-style-type: none"> AULA 2 CUIM AMARILLO planta baja, 202) 	<ul style="list-style-type: none"> AULA 202 	<ul style="list-style-type: none"> AULA 202

● LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

▶ TURNO TARDE ◀

CUARTO AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15 a 16	Lógica y Opt. aplicadas		Lógica y Opt. aplicadas		Inteligencia Artificial (de 15.30 a 18 hs.)
16 a 17	Lógica y Opt. aplicadas	Ingeniería de Software II	Lógica y Opt. aplicadas	Inteligencia Artificial (de 15.30 a 20.30 hs.)	Inteligencia Artificial
17 a 18	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II	Inteligencia Artificial	Inteligencia Artificial
18 a 19	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II	Inteligencia Artificial	
19 a 20		Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II	Inteligencia Artificial	
20 a 21		Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software II	Inteligencia Artificial	
AULAS:	• AULA 201	• LABORATORIO PAOALA MOYANO Y 201	• LABORATORIO PAOALA MOYANO	• LABORATORIO PAOALA MOYANO	• LABORATORIO REDES

● LICENCIATURA EN SIST. DE INFORMACIÓN

▶ TURNO TARDE ◀

QUINTO AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15 a 16			Sist. distribuidos y paralelos (Lab. redes)		Inteligencia Artificial (de 15.30 a 18 hs.)
16 a 17	Ingeniería de Software III		Sist. distribuidos y paralelos	Inteligencia Artificial (de 15.30 a 20.30 hs.)	Inteligencia Artificial
17 a 18	Ingeniería de Software III		Sist. distribuidos y paralelos	Inteligencia Artificial	Inteligencia Artificial
18 a 19	Ingeniería de Software III		Sist. distribuidos y paralelos	Inteligencia Artificial	Sist. distribuidos y paralelos
19 a 20	Ingeniería de Software III		Ingeniería de Software III (Aula 107)	Inteligencia Artificial	Sist. distribuidos y paralelos
20 a 21	Ingeniería de Software III		Ingeniería de Software III	Inteligencia Artificial	Sist. distribuidos y paralelos
AULAS:	• AULA 107			• LABORATORIO PAOALA MOYANO	• LABORATORIO PAOALA MOYANO

● LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

▶ TURNO TARDE ◀

QUINTO AÑO

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
16 a 17	Ingeniería de Software III	OPTATIVA I	OPTATIVA I (Lab. B)	Sistemas distribuidos	
17 a 18	Ingeniería de Software III	OPTATIVA I	OPTATIVA I	Sistemas distribuidos	
18 a 19	Ingeniería de Software III	OPTATIVA I	OPTATIVA I	Sistemas distribuidos	OPTATIVA I
19 a 20	Ingeniería de Software III		Ingeniería de Software III	Sistemas distribuidos	OPTATIVA I
20 a 21			Ingeniería de Software III	Sistemas distribuidos	OPTATIVA I
AULAS:	• AULA 107			• LABORATORIO REDES	• LABORATORIO C